Based on the Jim Henson film.

GTS-LA

Labyrinth™

The Computer Game

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

TOKUMA SOFT

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはトクマソフトの「ラビリンス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この説明書をお読みいただき、お間違いのないようにご利用下さい。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

Based on the Jim Henson film.

Labyrinth™

The Computer Game

ラビリンス™

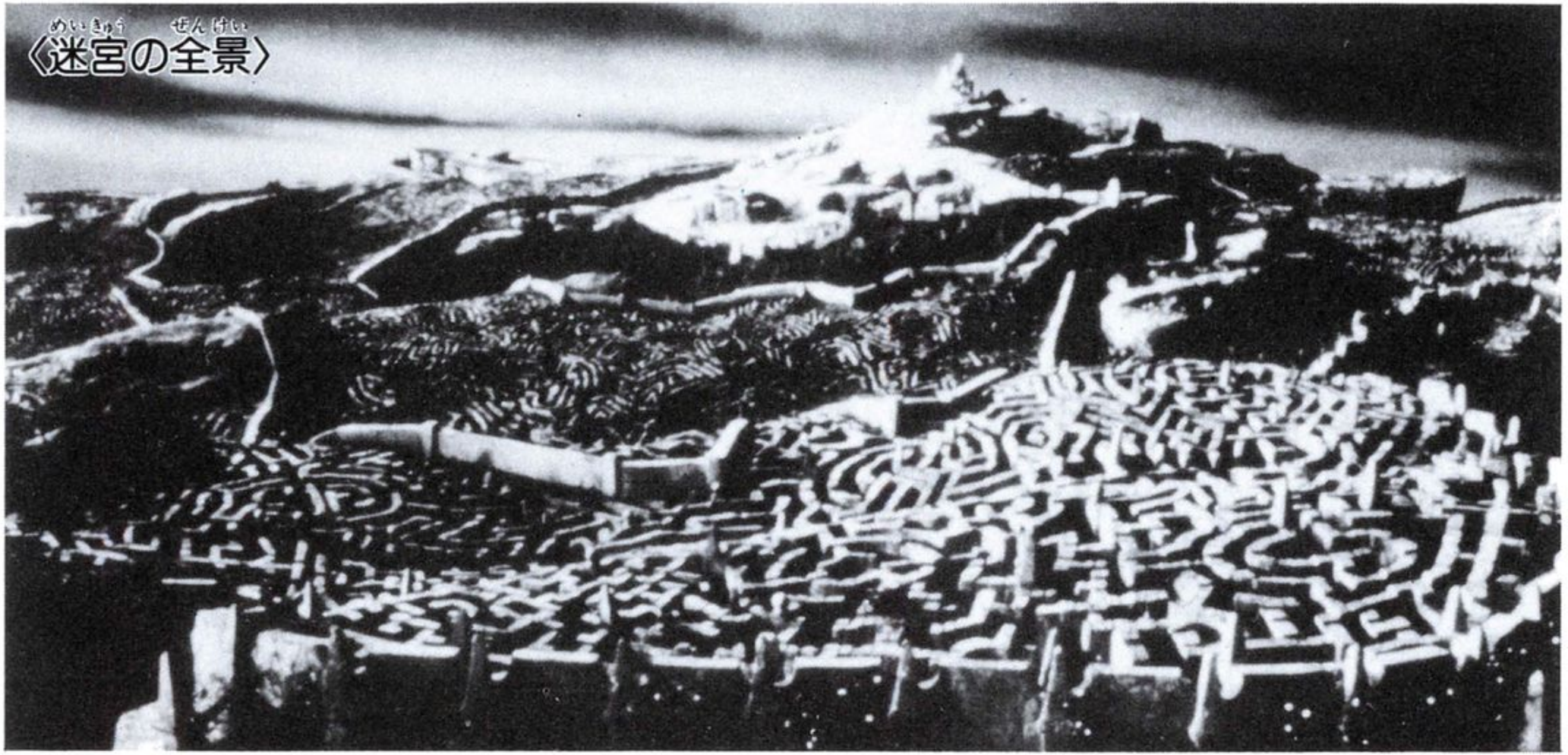
魔王の迷宮

1.ストーリー……2P
2.コントローラーの使用方法……4P
3.遊び方……6P
4.ラビリンスを攻略するためのヒント……13P

1.ラビリンス ストーリー

このゲームは、映画「ラビリンス」の世界をコンピュータの中に再現したものです。
「ラビリンス」の本を読んでいた主人公の女の子は、禁じられた呪文を唱えてしまい、弟のトビーを、魔王「ジャレス」に連れ去られてしまいます。13時間の間に弟を、ジャレスのいる城(キャッスル)から救い出さないと弟はジャレスのものになって、怪物(ゴブリン)に変えられてしまうのです。本の中にしかなかったはずのラビリンス（迷宮）の中を旅する事になった主人公を、ジャレスの手下のゴブリン達が襲ってきます。
ラビリンスの中は数多くの謎が隠されていて、それを解き明かさなければ先へ進む事はできません。
敵だけではなく、頼もしい味方もいます。友達になってあげれば、一緒にラビリンスを旅する事ができます。
さあ、弟をジャレスから助け出す冒険の旅に出かけよう。

〈迷宮の全景〉

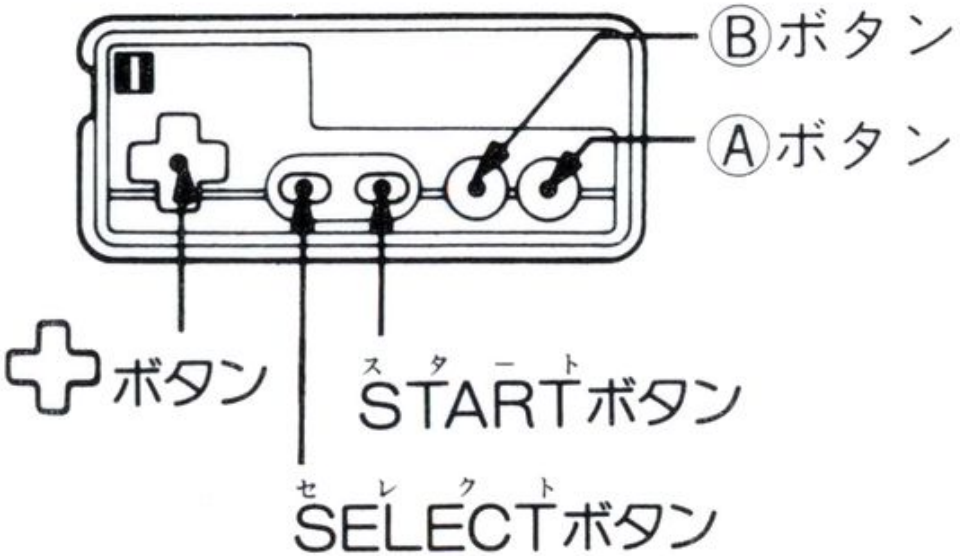


ラビリンスに挑戦しよう!

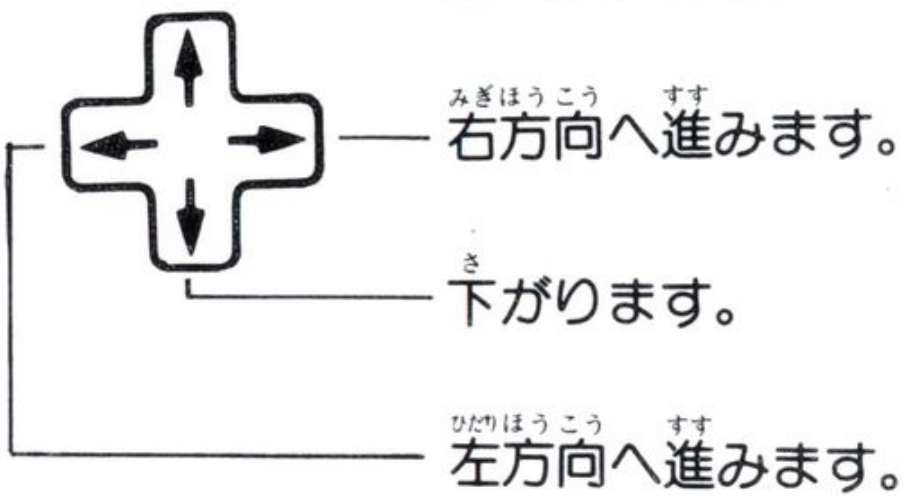
2.コントローラーの使用方法

※このゲームは１人用です。コントローラーⅠのみを使用します。

Ⅰコントローラー



●ボタン



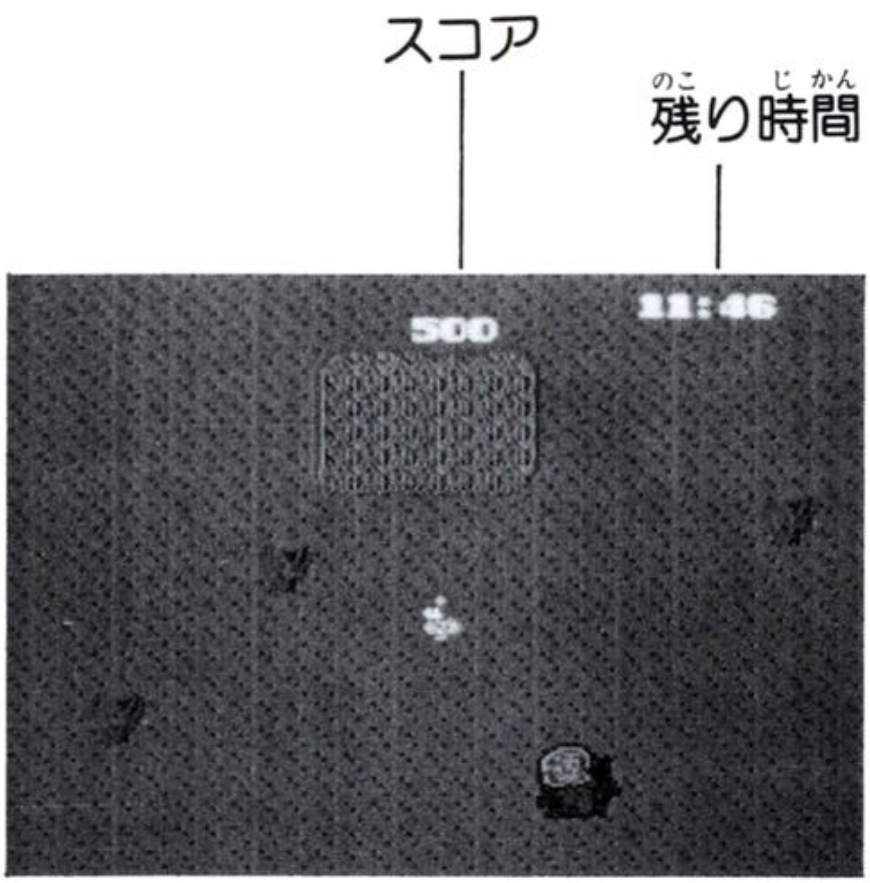
●Aボタン…武器(石)を投げる。
会話モードの時、続きを見る。
使うアイテムを決める。

●Bボタン…仲間の動きを止める。
会話モード、アイテムメニューをやめる。

●STARTボタン…このボタンでゲームがスタートします。
ゲーム中に押すと、アイテムメニューを出す事ができます。

●SELECTボタン…ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSELECTボタンを押すと、ゲームがストップします。次に再スタートしたい時にも押して下さい。ストップした状態から再びゲームが続けられます。

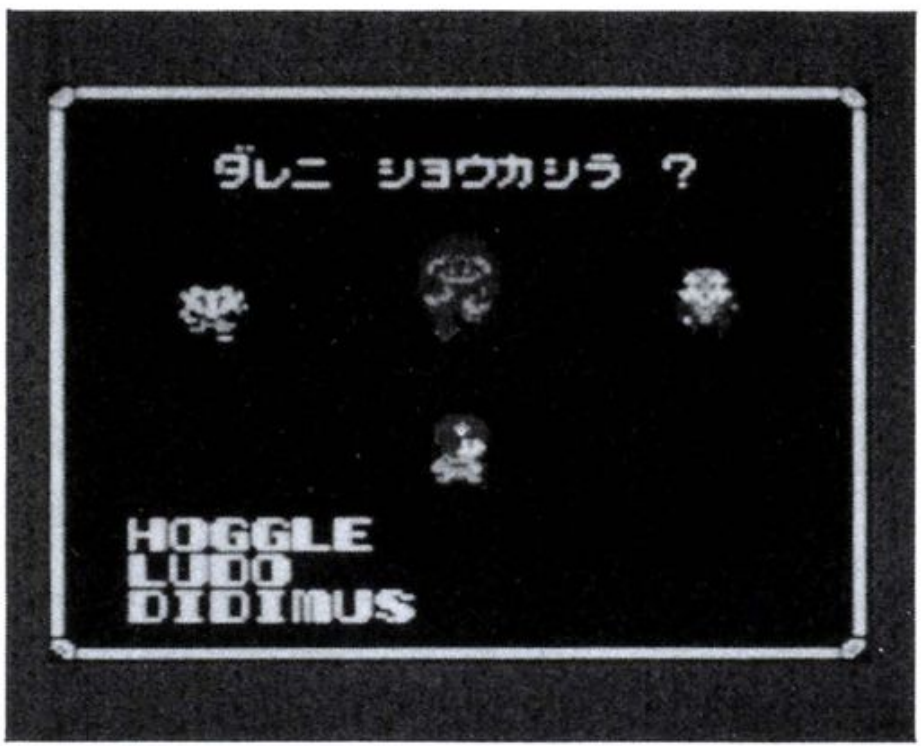
3. 遊び方

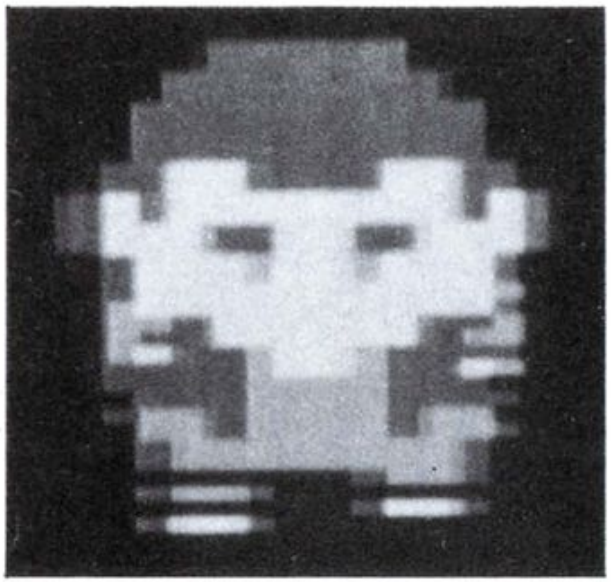


このゲームは、迷宮の中の13のステージを13時間の間にクリアする、アドベンチャー&アクションゲームです。画面は4方向にスクロールし、武器(石) はAボタン+ ✣ボタンで、8方向に投げる事ができます。
それぞれのステージには、KEY(鍵) が隠されていて、それを手に入れることが、ラビリンスの謎を解く事につながるのです。
敵にダメージを与えると、得点になります。
攻撃されると、残り時間が減り、ゼロになるとゲームオーバーです。

●友情のハートと仲間

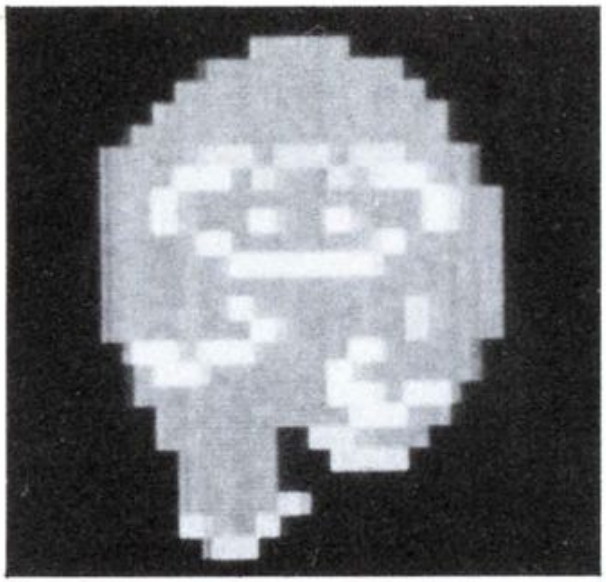
ラビリンスの中で、ハートを手に入れる事ができます。これは友情のハートで、手に入れると「ダレニシヨウカシラ」の表示になり、友達になりたい仲間の所へ自分を動かして、ハートをあげる事ができます。ハートが３つ以上になると、自動的に画面に登場しますが、一緒に連れて歩けるのは１人だけです。ラビリンスの場所によっては、仲間とはぐれてしまう事があります。オルゴールを使うと、「ダレヲヨボウカシラ」の表示になり、はぐれた仲間を呼び戻す事ができますし、３人ともハートを３つ以上持っていれば、オルゴールで、一緒に歩く仲間を選ぶ事ができます。３人の仲間は、それぞれ性格も動きも違います。Ｂボタンを押している間は、仲間の動きを止める事ができますから、仲間ができたら、上手に使って下さい。





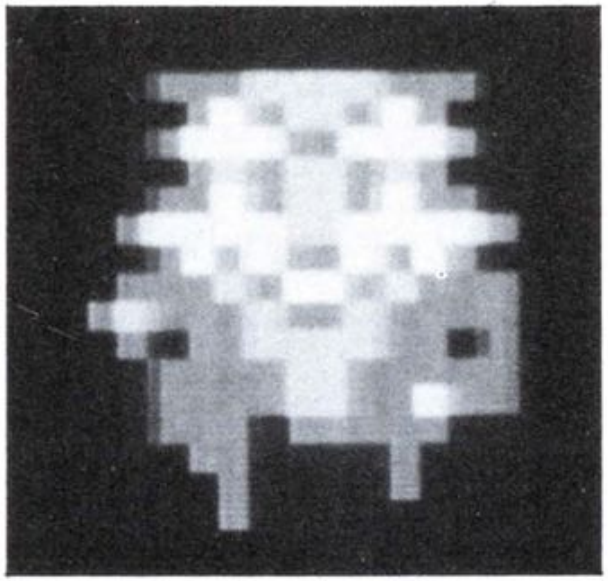
ホグル(HOGGLLE)

憶病で力も弱いが、迷宮の中にくわしく、案内人として役に立つ。



ルド(LUDO)

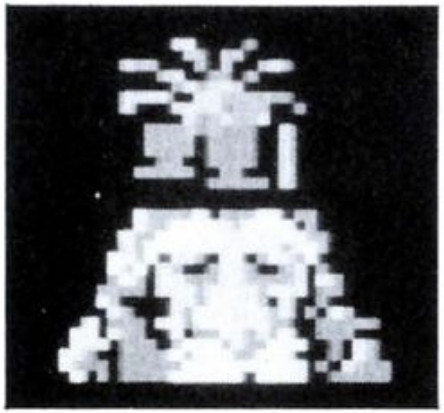
怪力の持ち主で、体当たりで、敵をけちらす心優しい怪物。動きは遅い。



サー・ディディモス (SIR DIDYMUS)

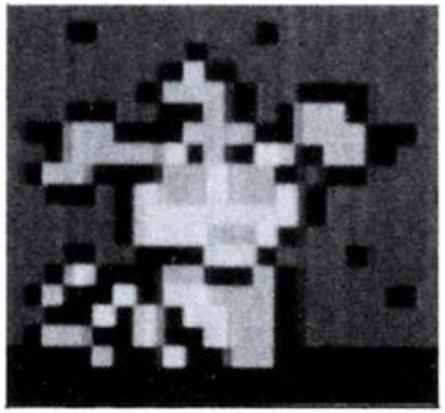
犬にまたがった勇敢な騎士。実は犬とリスのハーフ。動きはす早く攻撃力も強い。

●君の味方になるその他のキャラクター



ワイズマン (WISEMAN)

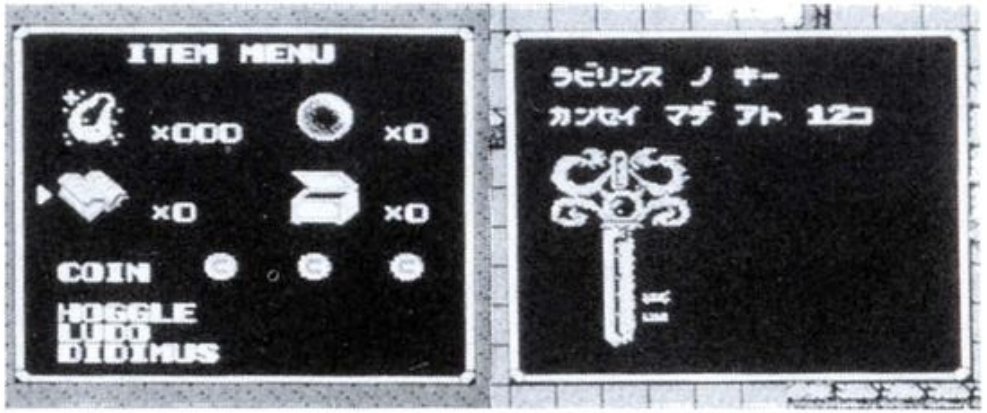
迷宮をクリアする為のヒントを教えてくれる重要な存在。



リーチェン (LEECHEN)

迷宮の中に住むいも虫。話せばなにか良い事が……。

●アイテムメニューで使えるアイテム



ゲーム中にSTARTボタンを押すと、アイテムメニューが表示されます。✚ボタンで使いたいアイテムを選び、Aボタンで使います。もう1度STARTボタンを押すと、迷宮のKEYをどれだけ集めたかを見る事ができます。

●アイテムメニューで使えるアイテム

宝石

他のアイテムと交換する事ができる。

ラビリンスの本

残り時間を増やす事ができる。8つまでもてる。

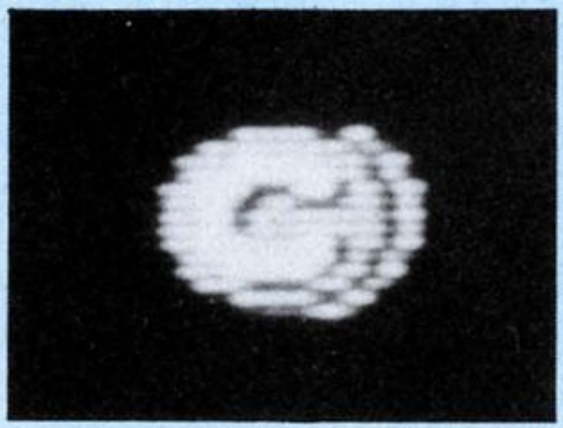
オルゴール

仲間を呼ぶことができる。8つまでもてる。

水晶玉

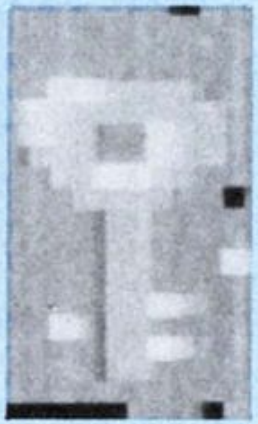
ワイズマンに会うことができる 8つまでもてる。

●迷宮をクリアするために大事なアイテム



コイン

攻撃力や防御力を高めるアイテムと交換できる。その他にも大事な役目が……。



キー

これを手に入れないと……。

その他にもアイテムが隠されています。

ハート

3つあげると仲間を呼べる。ハートが増えると攻撃力も高くなる。

●コインで手に入れる事のできるアイテム

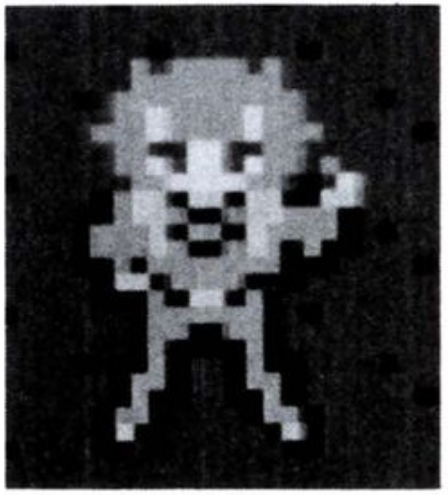
指輪

攻撃力が2倍になるものと4倍になるものと2種類ある。

杖

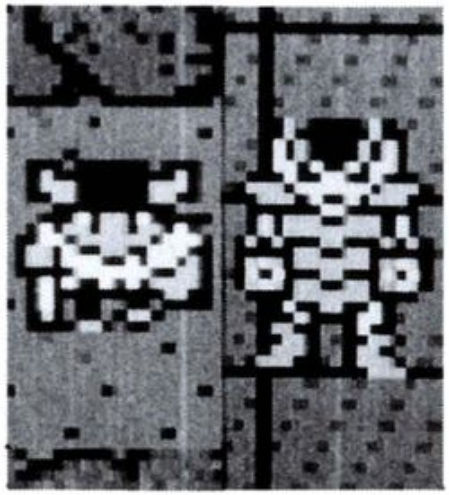
防御力が2倍になるものと4倍になるものと2種類ある。

●主な敵キャラクター



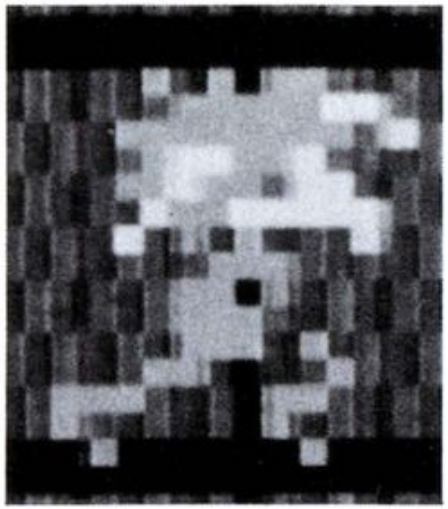
ジャレス（JARETH）

ゴブリンの王。画面に現われると、魔法で残り時間を大きく減らそうとする。



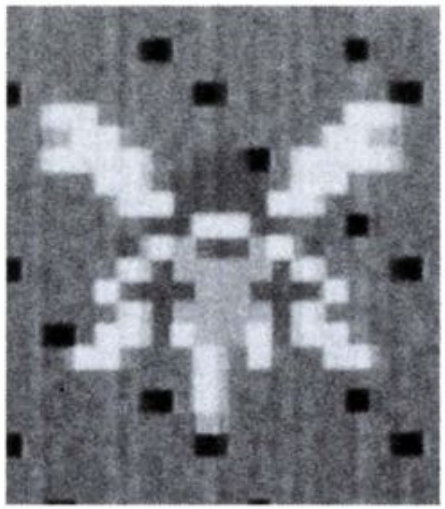
ゴブリン（GOBLIN）

ジャレスの手下。形や攻撃方法の違うものが10種以上いる。



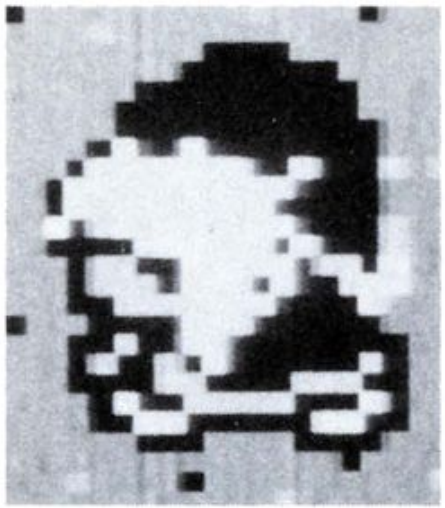
ファイアリーズ（FIREYS）

狼の姿をした炎の精。炎を投げて攻撃してくる。



フェアリー（FAIRY）

妖精。体は小さいが、体あたり攻撃をしてくる。ホグルに弱い。



ジャンク・ウーマン（JUNK WOMAN）

がらくたの山を背負っているお婆さん。がらくたを投げて攻撃してくる。

スラッシング・マシーン（SLASHING MACHINE）

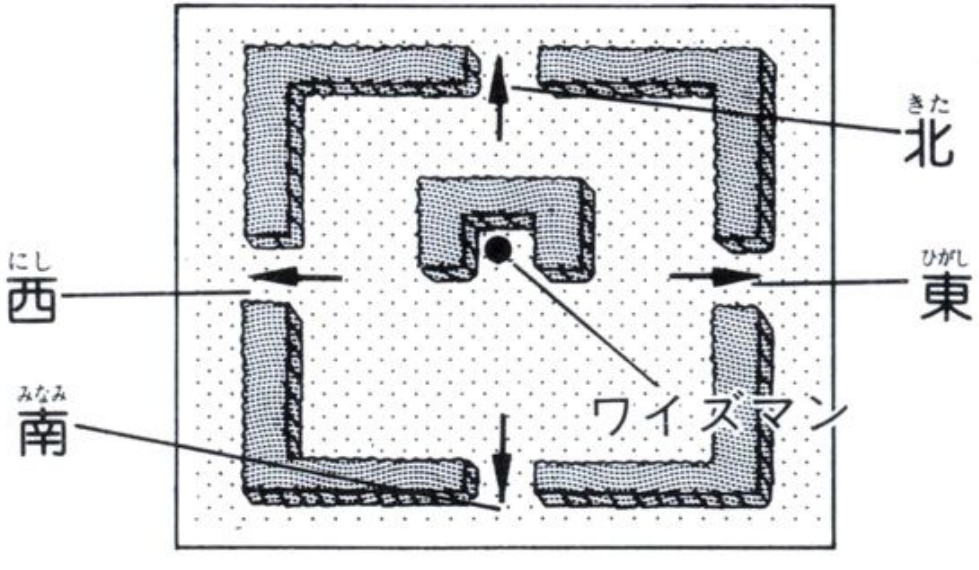
ゴブリンが操縦している機械。鉄の爪で襲ってくる。

この他にもたくさん敵キャラクターが出てきます。

4. ラビリンスを攻略するためのヒント

●生き物の様に変化する「ラビリンス」

この広いラビリンス(迷宮)には、ジャレスの魔力の為に、先へ進もうとするものを邪魔する様々な仕掛けが隠されています。いたる所にある落とし穴、生き物の様に変化するマップ、右へ進んでいるつもりなのに、あれれ…。「目に見える事だけが正しいわけではない」というのがラビリンスを攻略する為のポイントです。



●ワイズマンが教えてくれるのは……

ワイズマンに会えた時は、必らず話を聞いてみよう。左の図はきっとその時に役に立つよ。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

TM & ©1986 HENSON ASSOCIATES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
ORIGINAL PROGRAM AND CONCEPT
©1986 HENSON ASSOCIATES, INC. AND ACTIVISION, INC.
CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER
©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

製作元／㈱徳間書店 〒105 東京都港区新橋4-10-1 TEL. 03(433)6231
発売元／
販売元／㈱徳間コミュニケーションズ 〒105 東京都港区新橋1-18-21 TEL. 03(591)9161